

# Chamberet

FACILE



1,5 KM

1 h 15

CHAMBERET

Classée Station Verte et Famille Plus Nature, la commune de Chamberet est située dans le Parc Naturel Régional de Millevaches. Après la visite du bourg qui vous entraînera vers le trésor de l'église et les vestiges gallo-romains, vous vous plongerez dans les mystères de la nature en visitant la Maison de l'Arbre et l'Arboretum.

Chamberet est le point de départ de nombreuses randonnées pédestres et VTT.

Vous pourrez aussi y pratiquer de nombreux sports tels que l'équitation, la natation et le golf.



## Infos locales

### La Maison de l'Arbre

est un lieu de vie voué à la nature. Vos 5 sens seront mis en éveil autour de la faune et la flore à travers les différentes expositions et animations proposées.

Ouvert d'Avril à la Toussaint :

- les mercredis, samedi et dimanche de 14 h 00 à 18 h 00
- les vacances scolaires et jours fériés, tous les jours de 9 h 00 à 12 h 00 et de 14 h 00 à 18 h 00.

Plus d'infos au 05 55 97 92 14 ou à [maisondelarbre@wanadoo.fr](mailto:maisondelarbre@wanadoo.fr)

## Pour en savoir plus

### Mairie de Chamberet

Le Bourg  
Chamberet en Corrèze  
19370 Chamberet  
Tél : 05 55 98 30 12  
Fax : 05 55 98 79 34  
[www.chamberet.net](http://www.chamberet.net)

### Agence de Développement et de Réservation Touristiques de la Corrèze

Maison du Tourisme  
45, Quai Aristide Briand  
19000 TULLE  
Tél. : 05 55 29 98 78  
[contact@tourismecorreze.com](mailto:contact@tourismecorreze.com)  
[www.tourismecorreze.com](http://www.tourismecorreze.com)



[www.randoland.fr](http://www.randoland.fr)

**D**ébuter du parking place de la Mairie. Tourner à droite en longeant le mur de la mairie puis lever la tête «l'horloge est là» (ancienne école des filles) **1**.

Se retourner et aller vers la fontaine puis prendre la route qui monte place du Marché. Emprunter à droite la rue de l'Église jusqu'à la place St Symphorien où se trouve l'église **2**. Face à l'église, descendre à gauche puis encore à gauche pour remonter la rue des Fossés. Poursuivre à droite rue Veilham puis tout de suite à gauche chemin de la Gravière. En haut du chemin, sur le muret en face, se trouve une pierre antique **3**.

Continuer à droite et monter les escaliers qui mènent au square du Dr Roux **4**. face à l'habitation du square (gîte), aller à droite.

Passer la porte et descendre la route du Mont Gargan à gauche pour arriver place du Monument **5**.

Face au monument, remonter la route de St Dulcet à gauche. Traverser le boulevard Jean Lair et continuer en face jusqu'au lavoir **6**.

Revenir sur ses pas et emprunter le chemin des Escures à droite **7**. On peut voir trois puits aux n°9, 10 et 11.

Au bout de la rue, aller à gauche pour revenir place de la Mairie où se trouve une plaque dédiée au jumelage sur le muret d'accès à la mairie **8**.



**CORRÈZE**

[www.tourismecorreze.com](http://www.tourismecorreze.com)



# Avant de partir

À la claire fontaine,  
M'en allant promener  
J'ai trouvé l'eau si claire,  
Que je m'y suis baignée.  
Il y a longtemps que je t'aime  
Jamais je ne t'oublierai.



À l'aide de ta check-list, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.

## Check-list

- tes fiches randoland;
- une protection pour tes fiches;
- un crayon;
- de bonnes chaussures;
- un chapeau;
- de la crème solaire;
- un vêtement de pluie (selon la météo);
- un petit sac à dos;
- une gourde avec de l'eau;
- un appareil photo (pour garder des souvenirs!).

Les enfants se demandent quel poisson ils aimeraient bien avoir dans leur aquarium. Aide-les à se décider! Des indices sont à découvrir tout au long de ta balade. Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver le poisson choisi par nos deux amis. En fin de parcours, note son numéro dans la case prévue pour la réponse.

À la fin de la balade note son code dans la case prévue pour la réponse et rends-toi à la mairie de Chamberet ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour vérifier ta réponse.

**CORRÈZE**  
TOUT DE SUITE AILLEURS  
[www.tourismecorreze.com](http://www.tourismecorreze.com)



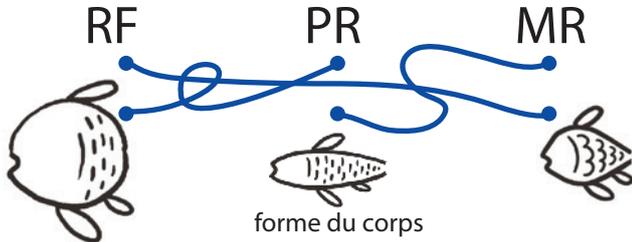
Énigme: 1903601P

TA RÉPONSE



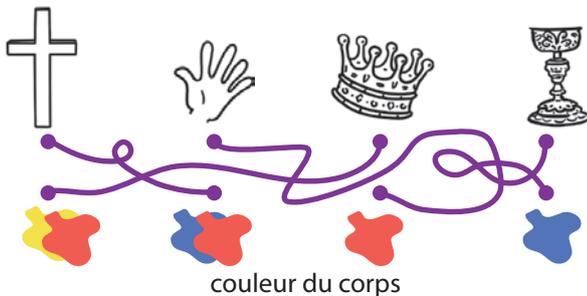
### 1 La place du Marché

Quelles lettres sont inscrites en dessous de l'horloge de l'école des filles qui se situe à droite du parking de cette place?



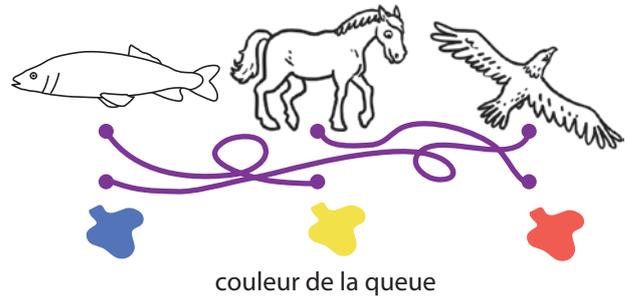
### 2 La place de l'Église

Quel élément ne vois-tu pas sur la pierre à droite de l'entrée de l'église?



### 3 La pierre Antique

Repère la pierre antique en haut du chemin de la Gravière. Quel animal reconnais-tu?



### 4 Le square du Docteur Roux

Quelle est la couleur de l'ancien laboureur exposé dans ce square?



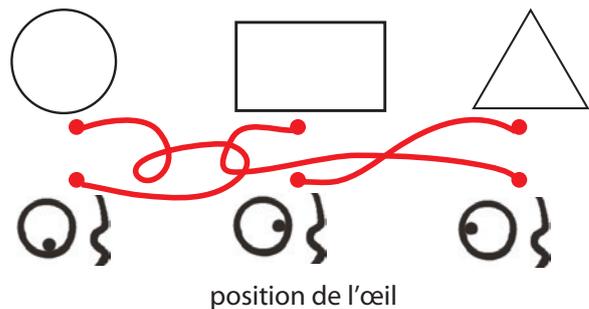
### 5 La place du Monument

Place-toi face au monument aux morts. Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer la deuxième année gravée sur la plaque blanche en dessous des drapeaux?



### 7 Le chemin des Escures et ses puits

Quelle est la forme de la base du puits présent au n°9 ?



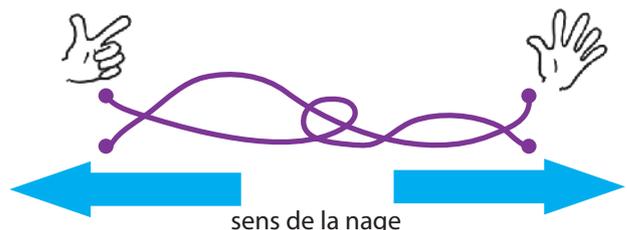
### 6 Le lavoir

Quel groupe d'étiquettes te permet de recomposer le dernier mot inscrit au-dessus du lavoir?



### 8 La place de la Mairie

Combien y a-t-il de blasons sur la plaque de jumelage?



Tous les ans, le deuxième week-end de septembre se déroule les Journées du Patrimoine. À cette occasion, une visite guidée de l'église de Chamberet est organisée. Pour cela, il faut procéder à un grand nettoyage.

Lucas se charge du clocher et il y fait même une drôle de découverte. En effet, sous l'une des cloches se trouve un petit coffre verrouillé par un gros cadenas.

Pour savoir ce qu'il renferme, il fait appel à l'inspecteur Rando qui, après avoir mené l'enquête, a sa petite idée sur le code à utiliser pour ouvrir le cadenas.

Et toi, sauras-tu le retrouver ?



## Liste des codes

- |          |          |
|----------|----------|
| CGLKR2PO | K2LRGCCG |
| CGLKTRP2 | KRCGHEP0 |
| GAG5RCGL | L3GKRCHC |
| GGAFGF4H | L4AVEFRA |
| GRCRCFV2 | HGTPR69X |

À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le bon code.







Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

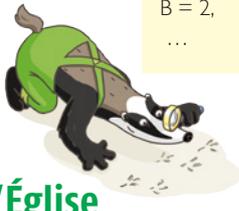
## 1 La place du Marché

Repère les deux lettres inscrites sous l'horloge de l'école des filles.

Si la différence entre le rang dans l'alphabet de ces deux lettres est un nombre pair, alors le coupable est un homme. Sinon, c'est une femme.

### Aide

Rang d'une lettre dans l'alphabet  
A = 1,  
B = 2,  
...



## 2 La place de l'Église

Un récipient a été sculpté sur la pierre à côté de l'entrée de l'église.

Le nom de famille de la personne recherchée ne possède pas le même nombre de lettres que le nom de ce récipient au pluriel.

## 3 La pierre antique

Quel est le nom de l'animal présent sur la pierre sculptée en haut du chemin de la gravière ?

### Aide

Les animaux:  
Chien: Dog;  
Chat: Cat;  
Serpent: Snake;  
Aigle: Eagle;  
Mouton: Sheep;  
Souris: Mouse;  
Tigre: Tiger.

Le prénom de la personne recherchée possède la première lettre du nom anglais de cet animal.

## 4 Le square du Docteur Roux

Combien y a-t-il d'urnes funéraires dans ce square ?

La personne recherchée n'est pas née pendant le mois correspondant à ta réponse.

### Aide

Janvier: 1  
Février: 2  
...



## 5 La place du Monument

Place-toi face au monument aux morts et repère sur la plaque blanche fixée au milieu, la 15<sup>e</sup> personne (en partant du haut) décédée pour la France.

La personne recherchée ne porte pas le même nom de famille que ce Monsieur.

## 6 Le lavoir

Le chiffre qui apparaît à deux reprises dans l'année de naissance inscrite au-dessus du lavoir n'est pas présent dans l'année de naissance de la personne recherchée.



## 7 Le chemin des Escures et ses puits

Repère le puits au n°9 de la rue. Pierre dit que sa base est un carré, Luc dit que c'est un triangle alors que Thibault affirme que c'est un cercle.

Le prénom de la personne recherchée possède une lettre en moins que le prénom de l'enfant qui dit vrai.

## 8 La place de la mairie

Pour cette énigme, les consonnes valent +3 et les voyelles -2.

Ex: LAMPE = 3 - 2 + 3 + 3 - 2 + 3 = 8

Calcule la valeur du mot inscrit après « 20<sup>ème</sup> » sur la plaque de jumelage.

Tu viens de trouver l'un des chiffres de l'année de naissance du tricheur.



Tu devrais maintenant connaître l'identité de la personne recherchée.

Note son prénom dans la case ci-dessous.

Énigme 1903601G

TA RÉPONSE